Dokumentation:

– Erklärung über eigene Arbeitsleistung

1. Planung der Quiz- Funktionalitäten und des Quiz-Layouts gemäß Aufgabenstellung:

Das Quiz ist nach Aufgabenstellung mit dem ausgewählten Thema in Zusammenhang stehen und mithilfe von Javascript realisiert werden. Es sollte folglich möglich sein dem Nutzer mehrere Auswahlmöglichkeiten je Frage zu bieten, dessen Antworten auszuwerten und für diesen eine Meldung über den Bearbeitungserfolg darzustellen.

Im Grobkonzept hat unsere Gruppe festgelegt, dass das Quiz Thema die Verführung einer Frau mit der Hilfe von Barney Stinson, dem Frauenhelden der Serie, sein soll. Hierbei stellten wir uns der Herausforderung, das Quiz so zu gestalten, dass der Nutzer mit der Bearbeitung des Quiz einen Handlungsstrang entwickelt. Dieser sollte mit der „Eroberung“ besagter Frau, oder mit dem Ausscheiden aufgrund der Auswahl falscher Antworten enden.

Es wurde eine Darstellung des Quiz notwendig, in der die Situations- und Fragebeschreibungen basierend auf den Nutzereingaben per Javascript dynamisch in ein HTML- Dokument geladen werden. Das entsprechende Konzept wurde von Sergej Kasper entwickelt. Entwicklung Erstellung der Dateien HIMYM\_ Quiz.htm und HIMYM\_Quiz.js, sowie eine Erweiterung der main.css um quizspezifische CSS Elemente realisiert. Neben der Realisierung dieser, für die Funktionalität notwendigen Funktionen, wurde eine auch eine Vielzahl zusätzlicher Features von Sergej Kasper kreiert.

1. Mitarbeit bei der Inhaltsbeschaffung für das Quiz (Bilder und Erstentwurf der Storyline). Kooperationspartner bei letzterer war Sebastian Ahlen, welcher die Storyline für das Quiz optimierte.
2. Realisierung der Quiz- Funktionalitäten und des Quiz-Layouts
   1. Sergej kümmerte sich um die Erstellung der HIMYM\_Quiz.htm auf Basis des von seah und hepo bereitgestellten html- Seitengerüsts. Dieses wurde von ihm um die, zur dynamischen Darstellung des Spielstandes und der Auswahlmöglichkeiten des Spielers notwendigen, Elemente erweitert. Weitere Span- und Div – und Form- Elemente die er erstellt hat ermöglichen die Übergabe, Auswertung und Darstellung sämtlicher Parameter und Inhalte im Quiz.
   2. Erstellung einer HIMYM\_Quiz.js die folgende Funktionen abbildet:
      1. Laden von Quizinstanzen mit Antwortmöglichkeiten, die aus der vorangegangenen Nutzereingabe resultieren oder das Laden der Initialisierungsinstanz für das Quiz.
      2. Das Darstellen einer variablen Menge an Antwortmöglichkeiten wird ermöglicht
      3. Das Quiz wird über die Eingabe des Benutzernamens individualisiert und eine persönliche Spielstatistik wird erstellt:
         1. Eine Bewertung der Nutzerantworten des laufenden Versuchs wird, kategorisch unterteilt in sehr gute bis sehr schlechte Antworten, dargestellt
         2. Die Möglichkeit zum Neustart des Quiz über eine Javascript- Funktion verhindert den Verlust besagter Quizstatistik sowie den Verlust des Benutzernamens und ermöglicht die Erstellung einer Nutzerstatistik, die versuchsübergreifend ist.
         3. Über alle Versuche eines Nutzers hinweg wird die durchschnittliche Anzahl der Nutzerantworten jeder Kategorie gespeichert und am Ende jedes Versuchs angezeigt(Diese Angaben gehen lediglich bei einem Reload der Webseite verloren)
      4. Die Verwendung von Arrays für die Quizinstanzen und für die dazugehörigen Antwortmöglichkeiten ermöglicht eine vereinfachte Erweiterung des Quiz. Weitere Instanzen, mit 2-4 möglichen Antworten können über Erstellung zusätzlicher Arrayeinträge (siehe Dokumentation) erzeugt werden, ohne das Änderungen an dem bestehenden Quelltext notwendig werden.
      5. Bei fehlerhafter Eingabe des Namens wird ein alert mit entsprechender Fehlermeldung zurückgegeben
      6. Ruft der Spieler eine Quizinstanz auf, ohne zuvor eine Möglichkeit ausgewählt zu haben, wird eine entsprechende Meldung zurückgegeben
   3. Die Ergänzung der main.css für die Realisierung sämtlicher quizspezifischer Style-Bestandteile:
3. Eine für den Zugriff über die Quiz.js geeignete und den Nutzer ansprechende Positionierung der quizspezifischen html- Elemente konnte in der css- für alle erforderlichen Browser realisiert werden
4. Aus Platzmangel im Textbereich des Quiz, wurde eine stark komprimierte Darstellung der Antworten nötig. Unter Verwendung von „first-line“ und „font-size“ wurde ein „hover“ Effekt entwickelt mit dem die genauere Beschreibung einer Möglichkeit nur auftaucht, wenn der User über deren Grobbeschreibung scrollt.

– Erläuterung der Aufgabenstellung in eigenen Worten

– Erläuterung des Erstellungsprozesses inklusive Seiten- und Farbkonzept

1. Erstellungsprozess der HIMYM\_Quiz.htm

Dies beginnt bei der Erstellung eines Formulars für die Anmeldung von Besuchern für das Quiz. Ein weiteres Formular ers Weiterhin wird Benutzern die Möglichkeit geüber wurde über das einsetzen eines Formulars

1. Erstellungsprozess der HIMYM\_Quiz.js
2. Erweiterung der main.css

– Ausführliche Beschreibung und Begründung der Vorgehensweise

– Probleme bzw. Abweichungen vom Grobkonzept

Bei der Einbettung der Quiz.js in den Head der HIMYM\_Quiz.htm wurde der Charset des Skripts auf ISO-8859-15 gesetzt, weil es bei UTF-8 Format Probleme mit der Darstellung des, aus den Arrays „mhandlung“ und „mreaktion“ bezogenen, Content gab. Bei diesem wurden Sonderzeichen nicht korrekt dargestellt.

– Beschreibung des Aufbaus des Webauftritts